

Примерный сценарий интерактивной игры «КиберКвиз»

Игра носит обучающий характер и нацелена на просвещение подростков в вопросах безопасного поведения в сети Интернет.

В проведении мероприятия принимают участие привлеченные специалисты, которые выступают в роли спикеров (жюри) и дают комментарии, дополняют ответы участников на протяжении мероприятия. Возможные приглашенные спикеры (жюри): волонтеры или куратор проекта «Киберпатруль», психолог, педагог, системный администратор.

Участники: несовершеннолетние от 12 лет.

Цель: Формирование основ безопасной и грамотной работы в сети Интернет.

Задачи:

1. Познакомить с основными правилами безопасного поведения в интернете.
2. Способствовать формированию критического мышления и умения распознавать опасные ситуации в сети.
3. Воспитывать чувство ответственности и осмотрительности при пользовании интернет-ресурсами.
4. Развивать навыки взаимодействия внутри коллектива через совместное выполнение игровых заданий.

Необходимое оборудование и материалы:

Мультимедийное оборудование, ручки, бланки ответов (Приложение 1), филворд (Приложение 2).

Подготовительная работа и оборудование:

Участники делятся на 4-5 команд и придумывают названия своим командам. Ведущий раздает командам бланки ответов.

Ход мероприятия:

Ведущий: Добрый день, уважаемые участники, гости и члены жюри! Сегодня мы собрались здесь не просто для развлечения - мы отправляемся в увлекательное путешествие по просторам цифрового мира! Наша игра называется «КиберКвиз», и она посвящена одной из самых важных тем современности — безопасности в сети Интернет.

На экране осуществляется демонстрация видеопрезентации «КиберКвиз». Ссылка для скачивания: <https://cloud.mail.ru/public/3SWd/K1etrCZpu>

Ведущий: Правила игры просты:

- В каждом раунде вам будут предложены задания.
- Вы обсуждаете ответы в команде и вносите их в бланк.
- По окончании раунда бланки сдаются жюри.
- Затем на экране появляются правильные ответы - так вы сможете сразу проверить себя!

Жюри будет оценивать ваши ответы, а в конце мы определим победителей. Готовы? Тогда начинаем!

РАУНД 1 «Кибер-блиц» (викторина с вариантами ответов)

Ведущий: Первый раунд - разминочный, но не менее важный! Перед вами появятся вопросы и четыре варианта ответа. Ваша задача - выбрать единственно верный и отметить его в бланке.

На экране поочерёдно демонстрируются слайды с вопросами. После каждого вопроса командам дается 30 секунд для обсуждения и заполнения бланка.

Ведущий (после завершения раунда): Время вышло! Прошу капитанов команд сдать бланки жюри. А теперь - внимание на экран! Давайте проверим, насколько вы были внимательны...

На экране демонстрируются правильные ответы с краткими пояснениями.

РАУНД 2: «Верю - не верю» (работа с утверждениями об интернет-безопасности)

Ведущий: Во втором раунде мы проверяем вашу интуицию и знания! Вам будут зачитаны утверждения, связанные с безопасностью в сети. Ваша задача - определить: верно это или нет? Не забывайте: каждый ответ должен быть зафиксирован в бланке!

На экране появляются утверждения. На обдумывание ответа командам дается 15 секунд. После раунда — сдача бланков и разбор ответов на экране.

Ведущий: Обсуждайте, спорьте, но помните - в киберпространстве цена ошибки может быть высока!

РАУНД 3: «Кибер-ошибки» (анализ видеосюжетов)

Ведущий: Третий раунд - самый наглядный! Вы увидите короткие видеоролики с ситуациями из цифровой жизни. Ваша задача - определить, какую ошибку совершает герой каждого фрагмента с точки зрения кибербезопасности.

Демонстрация видеосюжетов. После каждого видеосюжета участникам дается 15 секунд на обсуждение ответа.

Ведущий: (после просмотра): Отлично поработали! Вы заметили, что киберугрозы часто маскируются под привычные бытовые ситуации. Но теперь у вас есть «цифровой компас», который поможет распознать опасность.

После сдачи бланков участникам демонстрируются видеосюжеты с правильными ответами.

РАУНД 4: «Кибер-ребус» (решение тематических ребусов)

Ведущий: Четвёртый раунд - для настоящих детективов цифрового мира! Перед вами - ребусы. Отгадайте их, чтобы получить термины по кибербезопасности. Работайте командой! Иногда одна буква меняет весь смысл. Не забывайте, что на решение каждого ребуса у вас будет ровно 1 минута.

Участники выполняют задание. После завершения - разбор ответов и краткое объяснение каждого термина.

Ведущий: В первом ребусе было зашифровано слово «вирус». Кто-то знает, что такое компьютерный вирус? *(ответы участников)*.

Компьютерный вирус - это вредоносная программка, которая прячется в картинках, играх или письмах. Если её запустить - компьютер может «заболеть»: начать медленнее работать или потерять ваши файлы. Никогда не открывайте файлы и ссылки от незнакомцев, так как через них в ваше устройство могут проникнуть вирусы. Обязательно советуйтесь со взрослыми, прежде чем что-то скачать!

Во втором ребусе было зашифровано слово «хакер». Кто-то знает, что это слово обозначает? *(ответы участников)*.

Хакер - это человек, который умеет взламывать «замки» в компьютерах. В интернете хакер может тайком заглянуть в ваш телефон или компьютер, чтобы узнать ваши пароли или украсть что-то важное.

В третьем ребусе мы зашифровали слово «безопасность». Безопасность – это состояние, когда тебе спокойно и ничего плохого не грозит. Как дома рядом с мамой и папой.

Для того чтобы интернет стал безопасным, тебе нужно научиться защищать себя в сети: не болтать с незнакомцами, не показывать свой домашний адрес и не выкладывать секретные фотографии. Помни: главный ключик к безопасности - это твои родители. Если в интернете тебе что-то кажется непонятным, странным или пугающим - сразу расскажи об этом взрослым!

Разгадав четвёртый ребус, вы получили слово «браузер». Знаете, что это такое? *(ответы участников)*.

Браузер - это программа на компьютере или телефоне. Она нужна, чтобы открывать сайты в интернете. Когда ты хочешь посмотреть видео или найти картинку, ты открываешь браузер, вводишь название сайта, и программа показывает этот сайт на экране. Браузер защищает устройство и информацию. Например, он проверяет сайты и предупреждает о небезопасных сайтах. Также помогает сделать так, чтобы пароли и личные данные не увидели посторонние люди. А еще он блокирует вредоносные программы. Браузер помогает, но он не может защитить от всех опасностей, поэтому важно не терять бдительность, пользоваться антивирусными программами, а не надеяться только на браузер.

РАУНД 5: «СЛОВА В СЕТИ» (решение филворда)

Ведущий: Финальный раунд - «Слова в сети»! Перед вами - квадрат с буквами. Ваша задача: найти и обвести в овал не менее 9 слов, связанных с интернетом и кибербезопасностью. Слова могут располагаться по горизонтали, вертикали и диагонали! На выполнение задания у вас будет ровно 5 минут.

Участникам раздается бланк с филвордом.

После завершения участники сдают бланки, и ведущий озвучивает ответы.

Ответы к филворду: бот, пароль, домен, антивирус, безопасность, вирус, хакер, сеть, ложь.

Ведущий: Пока наше уважаемое жюри подсчитывает баллы, мне хотелось бы напомнить вам важную мысль: Современный интернет – это не только обширная, но и настраиваемая среда обитания! В нем хорошо тому, кто может обустроить собственное пространство и научиться управлять им. Не забывайте регулярно уделять внимание

безопасности и ограждать себя от негативных явлений. Наша игра подошла к завершению. Но знания, которые вы сегодня закрепили, останутся с вами надолго.

Прошу жюри озвучить итоги сегодняшнего состязания!

Выступление жюри: объявление результатов, награждение победителей.

Ведущий: Поздравляю вас всех с приобретением бесценных знаний! Вы все успешно, а главное - с первого раза - сдали экзамен на знание правил безопасного поведения в сети Интернет и теперь уверенно можете покорять его ресурсы. Пусть эти знания, как надёжный навигатор, ведут вас по бескрайним просторам интернет-пространства, открывая новые горизонты для учёбы, творчества и личностного роста! До новых встреч!

Бланки ответов

1 РАУНД	
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	

2 РАУНД	
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	

4 РАУНД	
1.	
2.	
3.	
4.	

3 РАУНД		
1.	2.	3.

Филворд



Б	А	К	А	Р	Т	Б
О	Р	Л	О	Ж	Ь	Е
Т	О	Ь	Я	Х	С	З
С	П	С	Е	Т	Ь	О
К	Х	А	К	Е	Р	П
П	И	Н	У	С	Н	А
А	К	Т	О	Х	И	С
Р	В	И	Р	У	С	Н
О	А	В	Ю	Ш	К	О
Л	О	И	Т	С	Е	С
Ь	М	Р	О	П	А	Т
Г	Е	У	Ж	А	С	Ь
Ю	Н	С	П	М	И	Р